



## ACM\_Zufall\_HSL\_FARBSCHATTIERUNG.LSP: Zufällige Einfärbung von Objekten

Nachhaltigkeit und dann besonders die Nachnutzung bestehender Materialien spielen im Bauwesen eine zunehmend größere Rolle. Oft werden beispielsweise alte Materialien wie Pflastersteine wiederverwendet. Diese weisen oft eine große Farbvarianz auf und lassen sich mit einer einheitlichen Farbe nicht wirklich repräsentativ darstellen. Man kann natürlich jedem Ziegelstein eine eigene Farbe zuweisen, um dem gestalterischen Charakter der Altmaterialien gerecht zu werden. Bei vielen Ziegelsteinen in einer großen Pflasterfläche kann das allerdings sehr aufwändig sein. Einfacher ist es, wenn die Zuweisung eines Farbspektrums automatisiert erfolgt.

Das lässt sich mit dem Tool **ACM\_ZUFALL\_HSL\_FARBSCHATTIERUNG.LSP** nach dem Zufallsprinzip gut bewerk-

stelligen. Dazu kann ein Farbreferenzobjekt ausgewählt werden, dessen HSL-Farbwert als Bezugs-/Ausgangssystemfarbe für die Farbenermittlung genutzt werden kann. Das potenziell zuweisbare Farbspektrum wird über die Voreinstellungen festgelegt. So kann man für jede einzelne Farbkomponente wie Farbton, Sättigung/Farbhelligkeit die zulässige Abweichungstoleranz zur Ausgangssystemfarbe festlegen. Dabei wird das Spektrum durch die Festsetzung der von- und bis-Werte definiert. Die möglichen Werte für die Farbtonabweichung können Werte zwischen -360 bis 360 und für die Sättigungs- und Helligkeitsabweichung zwischen -100 und 100 liegen.

Die Farben innerhalb des Farbspektrums werden nach einem Zufallsprinzip allen ausgewählten

Objekten zugewiesen. Gefällt einem die Farbverteilung nicht, lässt sich die Farbzweisung mit dem Zurück-Befehl rückgängig machen und man kann die Farbzweisung erneut aufrufen. Auch ohne Voreinstellungsänderung wird beim nächsten Aufruf eine andere neue Farbverteilung generiert. **Silke Molch/ra** ◀

**Programm:** ACM\_ZUFALL\_HSL\_FARBSCHATTIERUNG.LSP

**Funktion:** zufallsbasierte Einfärbung von Objekten entsprechend einer Farbschattierungstoleranzvorgabe

**Autorin:** Silke Molch

**Lauffähig ab:** AutoCAD 2025[de] auf acadiso.dwt-Basis

**Bezug:** online

